

Hinweise für die Benutzung von Bio- und Restabfall-Containern

Nach § 6 der Abfallentsorgungssatzung des Landkreises Aurich wird darauf hingewiesen, dass folgende Abfälle **nicht** über einen Bio- oder Restabfallcontainer entsorgt werden dürfen:

- ▶ Sonderabfälle (z. B. Altlacke/Altfarben, Chemikalien, Lösemittel)
- ▶ ölverunreinigte Betriebsmittel (z. B. Putzlappen)
- ▶ ölverunreinigter Boden
- ▶ Elektrogeräte, Kühlgeräte, Nachtspeicheröfen
- ▶ Asbestzementabfälle, Wellasbestzementplatten (Eternitplatten)
- ▶ Mineralfasern (Dämmmaterial wie z. B. Glas- oder Steinwolle)
- ▶ Teerpappe/bitumengetränktes Papier
- ▶ Abfälle mit schädlichen Verunreinigungen (z. B. Filtermatten, Bahnschwellen)
- ▶ leere Metallbehältnisse (z. B. Farbdosen, Öldosen)
- ▶ leere Kunststoffbehältnisse (z. B. Spritzmittelkanister, Ölskanister)
- ▶ reiner Bauschutt zur Verwertung
- ▶ Autoteile, Altreifen
- ▶ Batterien

Bei Nichtbeachtung dieser Sortieranweisung wird der Container vom Annahmepersonal des Entsorgungszentrums bzw. der Umladestation zurückgewiesen und wieder zum Abfallerzeuger transportiert. Sollten Verstöße gegen diese Sortieranweisung erst beim Auskippen der Container bemerkt werden, werden Ihnen die Kosten der notwendigen Nachsortierung in Rechnung gestellt.

Um ein teures Nachsortieren zu vermeiden, bitten wir Sie, auch in Ihrem Interesse, sich an diese Hinweise bei der Befüllung der/des Container(s) zu halten.

Die reguläre Standzeit für Container ab einer Größe von 3 m³ beträgt max. 8 Tage. Sofern der Container länger vor Ort steht, fallen zusätzliche Kosten an:

- für **Restabfallcontainer** ab dem 9. Tag Grundgebühren und Mietkosten,
- für **Bioabfallcontainer** ab dem 9. Tag lediglich die Mietkosten.

Die anfallenden Abfallgebühren (Leistungsgebühr und Grundgebühr) sowie die Kosten für die Miete entnehmen Sie bitte dem Bestellvordruck.

Bei Fragen zur Containerbenutzung steht Ihnen unser Info- und Beratungsteam unter Tel.-Nr. 04941/16-7070 oder per Mail an abfallberatung@landkreis-aurich.de gerne zur Verfügung.